



Renseignements techniques pour les Championnats nationaux seniors de volleyball de plage

Table des matières

1. Comité du tournoi
2. Format du tournoi
3. Classement, horaires et résultats
4. Bris d'égalité
5. Tâches de marquage de points des équipes
6. Enregistrement
7. Occasions d'entraînement
8. Protocoles de match
 - Échauffements
 - Encadrement d'entraîneurs
 - Ballons de match
 - Uniformes
 - Protêts
 - Aspects médicaux
9. Tente médicale / massothérapie
10. Prix

1. Comité du tournoi

- Directrice de la compétition Director – Emma Hadfield
- Personnel de VC et représentants – Sandra de Graaff, Brad Moyer, Irene Barras
- Superviseur en chef des arbitres – Kelvin Yee

2. Format de tournoi

Le format senior sera le suivant :

- Jour 1 - Pool Play (modifié)
- Jour 2 - Pools de puissance (Huitièmes de finale, quarts de finale, demi-finales, plus les matchs de consolation)
- Jour 3 - Demi-finales et finales

Toutes les équipes sont assurées de disputer au moins 4 matchs.

Toutes les équipes se qualifient pour les éliminatoires à l'issue de la phase de poules. Les 8 équipes les moins performantes lors de la phase de poules disputeront les huitièmes de finale pour accéder aux quarts de finale (seizièmes de finale).

Format du Match

- Meilleur de trois manches
 - Les deux premières manches jouées jusqu'à 21 points.
 - La troisième manche est jouée jusqu'à 15 points.
 - Aucune limite de points; une équipe doit l'emporter avec deux points d'écart.
- Changement de côté
 - Tous les sept points dans les deux premières manches.
 - Tous les cinq points dans la troisième manche.
- Temps d'arrêt
 - Un (1) temps d'arrêt par équipe, par manche.
 - Temps d'arrêt technique à 21 points au total pour les deux premières manches.
 - Pas de temps d'arrêt technique dans la troisième manche.
- Entre les manches
 - Une (1) minute de pause entre les manches.

3. Classements, horaires et résultats

Classements

- Le classement de toutes les équipes sera établi conformément aux [directives relatives au classement des seniors](#).

Horaires

- Tous les horaires seront accessibles sur [Volleyball Life](#)
- Les ébauches d'horaires seront publiées au plus tard le mercredi 13 août.
- Veuillez noter que les ébauches d'horaires ne peuvent pas être publiées jusqu'à ce que les classements soient établis, ce qui ne peut pas être fait avant que les championnats provinciaux soient terminés.
- Les horaires seront considérés comme finaux le jeudi 14 août, une fois la première fenêtre d'enregistrement fermée.
- Quand les horaires finaux sont publiés, aucun changement ne pourra être fait en matière de retrait.
- Tous les matchs ont des heures de départ prédéterminées. Aucun match ne pourrait commencer avant cette heure à moins d'un accord conclu entre les deux équipes et par les arbitres.
- Si un retard s'inscrit sur un terrain, le prochain match démarrera 10 minutes après la fin du match précédent.

Résultats

- Les résultats sont accessibles sur [Volleyball Life](#)
- Toute erreur doit être immédiatement signalée à la tente principale du QG de VC.

4. Bris d'égalité

- Les procédures de bris d'égalité pour les matchs de phase de groupes seront les suivantes :
 - Égalité entre deux équipes :
 - Résultat d'un match direct entre les deux équipes
 - L'équipe ayant le meilleur ratio de points-échanges dans les matchs entre toutes les équipes impliquées dans la phase de groupes.
 - Égalité entre trois équipes :
 - L'équipe ayant obtenu le plus grand nombre de points-échanges dans les matchs entre les équipes à égalité.
 - L'équipe ayant obtenu le meilleur ratio de points-échanges dans les matchs entre toutes les équipes impliquées dans la phase de groupes.
 - Si l'égalité persiste, le classement est déterminé par le classement du tournoi.

5. Tâches de marquage de points par les équipes

- Tâches de marquage de points des équipes
 - Tous les matchs seniors seront arbitrés par un(e) arbitre de VC
 - Le marquage des points relèvera des équipes et des assignations seront faites à chaque équipe tout au long du tournoi. Cela comprend une assignation de match après le dernier match de l'équipe au Jour 3.

Remarque : Des marqueurs bénévoles seront affectés aux matchs dans la mesure du possible. S'il n'y a pas assez de bénévoles pour couvrir tous les terrains, les affectations des équipes pour le marquage des points resteront en vigueur. Ces tâches seront indiquées dans l'horaire affiché.

- Les équipes doivent respecter toutes les assignations de marquage de points. Si vous n'êtes pas en mesure d'être présent pour le match qui vous est assigné, vous devez trouver une autre équipe qui le fera à votre place.
 - **Phase de groupes**
 - Toutes les tâches de marqueurs de match d'équipe seront identifiées sur l'horaire du tournoi. Les équipes doivent respecter toutes leurs affectations de marquage à l'horaire. Les équipes qui ratent leur tâche de marqueur écoperont d'une amende de 100 \$ pour une première offense.
 - Les affectations multiples ratées au cours d'un tournoi peuvent conduire à d'autres amendes et/ou à des sanctions.
 - **Matches éliminatoires**
 - Pour le premier tour éliminatoire, les équipes auront des affectations d'arbitrage. Après ce tour, l'équipe perdante arbitrage le prochain match sur ce terrain.

- Soumettre les pointages (entrée électronique)
 - Les championnats nationaux de volleyball de plage sont entièrement électroniques. Cela signifie que les équipes responsables de marquer les points devront entrer les pointages directement dans Volleyball Life par l'entremise de leurs téléphones cellulaires.
 - Des codes QR seront affichés dans les environs du site. Les équipes pourront les scanner pour accéder au système. Aucun compte n'est nécessaire.
 - Si une équipe qui marque les points n'a pas accès à un cellulaire pour marquer les points, ils devraient approcher une des équipes qui joue pour soumettre les points pour eux.
 - Si une erreur est constatée dans les résultats, rendez-vous immédiatement à la tente du siège social de Volleyball Canada pour en informer un responsable.
 - Volleyball Life [Tutoriel vidéo sur la saisie des scores](#)

6. Enregistrement des équipes

- Il y a deux possibilités d'enregistrement :
 - 13 h à 18 h, le jeudi 14 août
 - 8 h à 8 h 45, le vendredi 15 août
- L'enregistrement est **obligatoire** pour toutes les équipes.
- L'enregistrement se fait à la tente principale du QG de VC située à côté du terrain central.
- Tous ceux figurant sur la formation officielle doivent s'enregistrer pour l'équipe (athlètes, entraîneur(e)). Le ou la représentant(e) d'équipe sera responsable de signer l'acceptation des politiques de l'événement et cueillera les hauts de compétition des équipes.

7. Possibilités d'entraînement

- Les équipes auront l'occasion de s'entraîner sur le site, le jeudi 14 août de 13 h à 17 h.
- Les terrains sont accessibles sur la base du premier arrivé, premier servi.
- Veuillez prendre note que les ligues locales commenceront immédiatement après cette période d'entraînement, donc les équipes doivent quitter les terrains rapidement pour permettre aux ligues de commencer leurs activités.
- Les balles d'entraînement ne sont pas fournies.

8. Protocoles de match

Échauffements

- Échauffement de 10 minutes autorisé sur le terrain
- Les ballons ne sont pas fournis pour les entraînements

Encadrement

- L'encadrement par un(e) entraîneur(e) pendant le jeu n'est PAS

Procédure de ballon de match

- Les ballons seront gérés par VC et les arbitres.
- Veuillez laisser tous les ballons de match sur le terrain après votre match
- Le ballon de match pour le tournoi senior sera le Mikasa BV550C

Uniformes

- Les équipes ne sont pas autorisées à jouer torse nu.
- Les équipes qui ne respectent pas les exigences en matière d'uniformes s'exposent à des sanctions.
- Par temps froid et humide, les athlètes sont autorisés à porter des vêtements de compression supplémentaires sous leur uniforme d'équipe. Ces vêtements doivent être du même style, de la même couleur et dans le même tissu pour les deux athlètes. L'autorisation doit être accordée par les arbitres ou par le comité du tournoi de Volleyball Canada.

Protêts

- Les protêts ou les disputes doivent être réglés avant de reprendre le jeu
- Aucun protêt ne sera accepté après que le jeu a repris.
- Si une équipe souhaite faire un protêt, elle doit verser 50 \$ au comité du tournoi au moment du protêt.
- Si l'équipe remporte son protêt, le montant de 50 \$ lui sera remboursé.
- Pour lancer un protêt, veuillez en aviser l'arbitre

Protocoles en matière d'aide médicale

- Une aide médicale sera offerte aux athlètes sur demande, dans le respect des procédures pertinentes qui suivent :
 - **Temps d'arrêt pour saignement (TAS)** – applicable seulement en cas de blessure avec saignement important. Sa durée est d'un maximum de cinq minutes à partir de l'arrivée sur le terrain du personnel médical officiel.
 - **Temps d'arrêt d'interruption de récupération (TAIR)** – applicables en cas de :
 - Blessure sans saignement (blessures traumatiques ou non et sans contact qui n'impliquent pas de saignement)
 - Maladie liée à des conditions météo graves officiellement déclarées
 - Utilisation des toilettes (pour les retards dans l'utilisation de toilettes pendant le match, outre les intervalles de manche et les interruptions régulières de match)
 - La durée d'un TAIR est d'un maximum de cinq minutes à partir de l'arrivée sur le terrain du personnel médical officiel.
 - Avant d'utiliser un TAIR, un(e) joueur(euse) doit d'abord utiliser son temps d'arrêt d'équipe s'il n'a pas été précédemment utilisé dans cette manche.
- [Le protocole d'aide médicale](#) complet se trouve sur le site Web de VC.

9. Tente médicale/Massothérapie

- Les services médicaux seront accessibles sur place, du jeudi au dimanche et seront situés à côté de la tente de QG jeunesse de VC. Le taping gratuit et les services médicaux seront accessibles pour tous les participants.
- Les massothérapeutes seront sur place samedi et dimanche et offriront des services gratuits.

10. Prix

- Les médailles seront remises sur le terrain central à la conclusion des matchs pour la médaille de bronze et la médaille d'or pour chaque genre.