



Renseignements techniques pour les Championnats nationaux universitaires et collégiaux

Table des matières

1. Comité du tournoi
2. Exigences relatives au personnel d'équipe
3. Format du tournoi
4. Classement, horaires et résultats
5. Bris d'égalité
6. Tâches des arbitres et entrée des pointages
7. Enregistrement des équipes et des entraîneurs
8. Réunion obligatoire des joueurs
9. Occasions d'entraînement
10. Protocoles de match
 - a. Échauffements
 - b. Encadrement d'entraîneurs
 - c. Ballons de match
 - d. Uniformes
 - e. Protêts
 - f. Temps d'arrêt médicaux
11. Tente médicale / massothérapie
12. Variations des règles du volleyball de plage de catégories jeunesse

1. Comité du tournoi

- Directrice de la compétition – Emma Hadfield
- Personnel de VC et représentants – Lia Diffin, Ian MacIntosh, Aidan Wilkie
- Superviseur en chef des arbitres – Kelvin Yee

2. Exigences Exigences du personnel de l'équipe

- **Entraîneurs**
 - Les personnes souhaitant être entraîneurs sur place doivent satisfaire à toutes les [exigences d'entraîneurs](#) pour les Championnats nationaux de plage.
 - Seuls les entraîneurs qui ont été vérifiés par Volleyball Canada seront autorisés à entraîner pendant l'événement.

- Les entraîneurs doivent s'inscrire à la tente principale de Volleyball Canada avant leur premier match afin de recevoir leur accréditation.

Si vous avez des questions concernant les exigences en matière de sport sécuritaire pour les entraîneurs, ou si vous devez fournir des renseignements sur vos antécédents, veuillez communiquer avec Casey Turner à : cturner@volleyball.ca.

3. Format de tournoi

Le format pour le tournoi jeunesse sera le suivant :

- Jour 1 – Phase de groupes + Huitièmes de finale
- Jour 2 – Tours éliminatoires (Quarts de finale, demi-finales, finale)

Jours 1 –

- Chaque équipe disputera au moins trois (3) matchs par jour et au maximum quatre (4) matchs.

Jour 2 –

- Toutes les équipes se qualifient pour le troisième jour.
- Chaque équipe disputera au minimum un (1) match et au maximum quatre (4) matchs.

Format de match

- Meilleur de trois manches
 - Les deux premières manches jouées jusqu'à 21 points.
 - La troisième manche est jouée jusqu'à 15 points.
 - Aucune limite de points; une équipe doit l'emporter avec deux points d'écart.
- Changement de côté
 - Tous les sept points dans les deux premières manches.
 - Tous les cinq points dans la troisième manche.
- Temps d'arrêt
 - Un (1) temps d'arrêt par équipe, par manche.
 - Temps d'arrêt technique à 21 points au total pour les deux premières manches.
 - Pas de temps d'arrêt technique dans la troisième manche.
- Entre les manches
 - Une (1) minute de pause entre les manches.

4. Classements, horaires et résultats

Classements

- Les classements pour toutes les équipes seront établis conformément à la [Politique de classements des catégories jeunesse](#).

Horaires

- Tous les horaires seront accessibles sur Volleyball Life
- Les horaires seront considérés comme définitifs à compter du mercredi 27 août. Tout retrait après cette date sera considéré comme une renonciation.
- Tous les matchs ont des heures de départ prédéterminées. Aucun match ne pourrait commencer avant cette heure à moins d'un accord conclu entre les deux équipes et par les arbitres.
- Si un retard s'inscrit sur un terrain, le prochain match démarrera 10 minutes après la fin du match précédent.

Résultats

- Les résultats sont accessibles sur [Volleyball Life](#)
- Toute erreur doit être immédiatement signalée à la tente principale du QG de Volleyball Canada.

5. Bris d'égalité

- Les procédures de bris d'égalité pour les matchs de phase de groupes seront les suivantes :
 - Égalité entre deux équipes :
 - Résultat d'un match direct entre les deux équipes
 - L'équipe ayant le meilleur ratio de points-échanges dans les matchs entre toutes les équipes impliquées dans la phase de groupes.
 - Égalité entre trois équipes :
 - L'équipe ayant obtenu le plus grand nombre de points-échanges dans les matchs entre les équipes à égalité.
 - L'équipe ayant obtenu le meilleur ratio de points-échanges dans les matchs entre toutes les équipes impliquées dans la phase de groupes.
 - Si l'égalité persiste, le classement est déterminé par le classement du tournoi.

6. Tâches de marquage de points par les équipes

- Tâches d'arbitrage des équipes
 - Toutes les équipes inscrites auront des tâches d'arbitrages d'équipe tout au long du tournoi. Cela comprend une assignation de match après le dernier match de l'équipe au Jour 2.
 - Les équipes doivent respecter toutes les assignations d'arbitrage. Si vous n'êtes pas en mesure d'être présent pour le match qui vous est assigné, vous devez trouver une autre équipe qui le fera à votre place.
 - **Phase de groupes**
 - Toutes les tâches de marqueurs de match d'équipe seront identifiées sur l'horaire du tournoi. Les équipes doivent respecter toutes leurs affectations de marquage à l'horaire. Les équipes qui

ratent leur tâche de marqueur écoperont d'une amende de 100 \$ pour une première offense.

- Les affectations multiples ratées au cours d'un tournoi peuvent conduire à d'autres amendes et/ou à des sanctions.

- **Matches éliminatoires**

- Pour le premier tour éliminatoire, les équipes auront des affectations d'arbitrage. Après ce tour, l'équipe perdante arbitrage le prochain match sur ce terrain.
- Les équipes devraient reconnaître quel(le) joueur(euse) est le premier arbitre. L'autre joueur(euse) sera considéré(e) comme deuxième arbitre et marqueur pour tous les matchs affectés (à moins qu'un match assigné compte sur un(e) officiel(le) certifié(e) de Volleyball Canada comme premier arbitre). Si un match est affecté à un(e) officiel(le) certifié(e) de Volleyball Canada, l'équipe en arbitrage devrait alors travailler comme deuxième arbitre et participer au marquage des points du match.
- Les équipes choisissant de ne pas jouer un match doivent quand même respecter leur affectation d'arbitrage qui découle d'une défaite dans le match précédent, par forfait ou non.
- Soumettre les pointages (entrée électronique)
 - Les championnats nationaux de volleyball de plage sont entièrement électroniques. Cela signifie que les équipes responsables de marquer les points devront entrer les pointages directement dans Volleyball Life par l'entremise de leurs téléphones cellulaires.
 - Des codes QR seront affichés dans les environs du site. Les équipes pourront les scanner pour accéder au système. Aucun compte n'est nécessaire.
 - Si une équipe qui marque les points n'a pas accès à un cellulaire pour marquer les points, ils devraient approcher une des équipes qui joue pour soumettre les points pour eux.
 - Si une erreur est constatée dans les résultats, rendez-vous immédiatement à la tente du siège social de Volleyball Canada pour en informer un responsable.
 - Volleyball Life [Tutoriel vidéo sur la saisie des scores](#)

7. Enregistrement (équipe et entraîneur(e))

Équipe

- L'enregistrement des équipes aura lieu le matin du premier jour :
 - 8 h à 8 h 30, le vendredi 30 août
- L'enregistrement se fait à la tente du QG de Volleyball Canada.
- L'enregistrement est **obligatoire** pour toutes les équipes.
- Tous ceux figurant sur la formation officielle doivent s'enregistrer pour l'équipe (athlètes, responsable d'équipe, entraîneur(e)).

Entraîneurs

- Tous les entraîneurs inscrits qui souhaitent participer aux Championnats nationaux de plage doivent s'enregistrer à la tente réservée aux compétitions avant le premier match de leur équipe.
- Seuls les entraîneurs qui se sont enregistrés et ont reçu leur accréditation seront autorisés à entraîner sur place.
- L'enregistrement se fait à la tente principale des Championnats canadiens de Volleyball Canada.

8. Réunion obligatoire des joueurs

- Une réunion obligatoire pour les joueurs est programmée le matin du 30 août à 8 h 30 près de la tente de QG de Volleyball Canada.
- Tous les jeunes joueurs doivent être présents.

9. Protocoles de match

Échauffements

- Échauffement de 10 minutes autorisé sur le terrain
- Les ballons ne sont pas fournis pour les entraînements

Encadrement

- L'encadrement par un(e) entraîneur(e) pendant le jeu n'est pas autorisé pour toutes les catégories d'âge aux Championnats nationaux de plage.
- L'encadrement par un(e) entraîneur(e) pendant les pauses est autorisé.
- Veuillez vous référer aux directives ci-dessous. Tous les entraîneurs doivent respecter les [exigences minimales](#), comme indiqué à la *Section 3.0 du Guide de la compétition*, pour être entraîneurs aux Championnats nationaux de volleyball de plage et doivent porter leur accréditation quand ils sont sur le terrain.

Procédure de ballon de match

- La première équipe d'arbitrage du jour est responsable de prendre le ballon de match au début de la journée.
- L'équipe d'arbitrage devrait cueillir le ballon marqué correspondant au numéro que le terrain de compétition.
- Le ballon de match devrait rester sur le terrain tout au long de la journée et être retourné après le dernier match de cette journée.

Uniformes

- Les hauts et les bas pour hommes et femmes doivent être cohérents en termes de style et d'apparence.
- Les équipes ne sont pas autorisées à jouer torse nu.

- Les équipes qui ne respectent pas les exigences en matière d'uniformes s'exposent à des sanctions.
- Par temps froid et humide, les athlètes sont autorisés à porter des vêtements de compression supplémentaires sous leur uniforme d'équipe. Ces vêtements doivent être du même style, de la même couleur et dans le même tissu pour les deux athlètes. L'autorisation doit être accordée par les arbitres ou par le comité du tournoi de Volleyball Canada.

Protêts

- Les protêts ou les disputes doivent être réglés avant de reprendre le jeu
- Aucun protêt ne sera accepté après que le jeu a repris.
- Si une équipe souhaite faire un protêt, elle doit verser 50 \$ au comité du tournoi au moment du protêt.
- Si l'équipe remporte son protêt, le montant de 50 \$ lui sera remboursé.
- Pour lancer un protêt, veuillez en aviser l'arbitre

Temps d'arrêt médicaux

- Une aide médicale sera offerte aux athlètes sur demande, dans le respect des procédures pertinentes qui suivent :
 - Temps d'arrêt pour saignement (TAS) – applicable seulement en cas de blessure avec saignement important. Sa durée est d'un maximum de cinq minutes à partir de l'arrivée sur le terrain du personnel médical officiel.
 - Temps d'arrêt d'interruption de récupération (TAIR) – applicables en cas de :
 - Blessure sans saignement (blessures traumatiques ou non et sans contact qui n'impliquent pas de saignement)
 - Maladie liée à des conditions météo graves officiellement déclarées
 - Utilisation des toilettes (pour les retards dans l'utilisation de toilettes pendant le match, outre les intervalles de manche et les interruptions régulières de match)
 - La durée d'un TAIR est d'un maximum de cinq minutes à partir de l'arrivée sur le terrain du personnel médical officiel.
 - Avant d'utiliser un TAIR, un(e) joueur(euse) doit d'abord utiliser son temps d'arrêt d'équipe s'il n'a pas été précédemment utilisé dans cette manche.
- Le [protocole d'aide médicale](#) complet se trouve sur le site Web de Volleyball Canada.

10. Tente médicale

- Les services médicaux seront accessibles sur place, du samedi au dimanche et seront situés à côté de la tente de QG de Volleyball Canada. Le taping gratuit et les services médicaux seront accessibles pour tous les participants.
 - Jours de compétition : de 8 h 30 jusqu'à la fin du dernier match
- Des massothérapeutes seront présents sur place et offriront leurs services gratuitement.

11. Règlements volleyball de plage de Volleyball Canada

- Les tournois des Championnats nationaux de volleyball de plage respecteront le [Livre de règlements de volleyball de plage de la FIVB](#).
- Il est fortement recommandé que les équipes passent les règlements en revue et s'y familiarisent avant l'événement.