

Pendant la phase offensive, l'attaquant peut décider de frapper **autour du contre formé** ou de l'**utiliser**. Lorsqu'il joue volontairement le ballon dans les mains des contreurs, l'attaquant permet à son équipe de récupérer le ballon au soutien afin de générer une nouvelle charge offensive. Utiliser le contre pour « recycler » une attaque est une tactique possible à tous les postes d'attaque et pour toute passe d'attaque.

Attaque dans les mains des contreurs, ou *attaque recyclée**

Le choix tactique d'utiliser le contre a pour but de récupérer le ballon au soutien d'attaque et de se donner une autre chance d'attaquer. L'attaquant décide d'utiliser cette option devant un contre imposant et lorsque ses chances de faire le point ne sont pas optimales. Pour que cette stratégie fonctionne, les coéquipiers doivent faire un soutien d'attaque adéquat pour donner confiance à l'attaquant.

Interception de la trajectoire

- La course d'élan **demeure la même que celle d'une attaque normale**. Garder le ballon devant soi est un repère important pour bien voir le **contre formé au moment du contact du ballon avec celui-ci**.

Posture d'interception

- Au moment du contact, le **bras de frappe est en extension complète**, la main est grande ouverte pour **une frappe horizontale dans le haut du contre**.
- Le point de contact se fait **derrière le ballon**, et la main accélère dans la **direction recherchée**.

Production de la trajectoire

- Le bras de frappe **poursuit son mouvement dans la direction recherchée**. La rotation du tronc aide à ramener l'épaule de frappe vers l'avant **comme le mouvement d'une attaque normale**.
- L'attaquant retombe sur deux pieds et **sort du filet rapidement** pour enchaîner par une contre-attaque.



Facteurs de réussite d'une attaque dans les mains des contreurs, ou *attaque recyclée**

- **Trajectoire horizontale de l'attaque dirigée vers le haut** du contre. Si le ballon revient en trajectoire descendante, l'adversaire aura gagné son contre.
- **Bonne vélocité du bras de frappe**. Un geste de frappe trop lent donne l'avantage au contre de faire un ajustement.
- **Course d'élan dynamique pour simuler une attaque en puissance**. Ainsi, les contreurs ne décèlent pas les intentions de l'attaquant. Ils allongent leurs bras et baissent la tête, ce qui rend la tâche plus difficile au moment de rabattre l'attaque.
- **Utilisation de cette stratégie dans plusieurs situations** (type de passe et endroit du contre). L'attaquant apprend à reconnaître les situations propices, et les défenseurs apprennent à connaître l'attaquant.

*NDT : *Attaque recyclée* est une proposition terminologique.