



Les éléments suivants représentent des changements aux règles du jeu pour la saison de jeu 2022 – 2023. Chaque élément sera représenté de la manière suivante

- Terminologie de la Règle de l'année précédente
- Terminologie de la Règle mise à jour (les modifications sont notées en rouge)
- Type de modification et/ou justification

Règle 1.4.5 (2021)

Les aires d'échauffement, d'environ 3 x 3 m, sont situées aux angles de l'aire de jeu, du côté des bancs d'équipe, en dehors de la zone libre.

Règle 1.4.5 (2022)

Les aires d'échauffement, d'environ 3 x 3 m, sont situées aux angles de l'aire de jeu, du côté des bancs d'équipe, en dehors de la zone libre, **où elles n'obstruent pas la vue des spectateurs, ou alternativement derrière le banc de l'équipe où les estrades commencent à plus de 2,5 m au-dessus de la surface du terrain.**

Type de modifications: Achèvement

Règle 1.4.6 (2021)

Une aire de pénalité, d'environ 1 x 1 m, équipée de deux chaises, est située dans la zone de contrôle à l'extérieur du prolongement de chaque ligne de fond. Elles peuvent être délimitées par une ligne rouge de 5 cm de large.

Règle 1.4.6 (2022)

A supprimer

Type of Modification: Modification de la règle

Éliminer les chaises vides sur le terrain de jeu

Au niveau national, la surface de réparation n'est pas établie avant la compétition et créée uniquement en cas de besoin. La suppression de la Règle n'affecte pas les pratiques déjà établies

Règles impactées: 21.3.2.1, 21.3.3.1, 24.3.10 et Définitions

Règle 2.2 (2021)

Le filet a 1 m de hauteur et 9,50 à 10 mètres de longueur (avec 25 à 50 cm de chaque côté des bandes de côté), il est fait de mailles noires carrées de 10 centimètres de largeur. À sa partie supérieure, une bande de toile blanche, rabattue de chaque côté du filet sur 7 cm de large, est cousue sur toute sa longueur.

Chaque extrémité de la bande est trouée afin d'y passer une cordelette permettant de l'attacher aux poteaux pour maintenir le haut du filet tendu. À l'intérieur de la bande, un câble flexible attache le filet aux poteaux et maintient son sommet tendu.

Au bas du filet, il y a une autre bande horizontale de 5 cm de large, semblable à la bande du sommet dans laquelle est enfilée une corde. Cette corde attache le filet aux poteaux et maintient sa partie inférieure tendue.



Règle 2.2 (2022)

Le filet a 1 m de hauteur (+/- 3cm) et 9,50 à 10 mètres de longueur (avec 25 à 50 cm de chaque côté des bandes de côté), il est fait de mailles noires carrées de 10 centimètres de largeur. À sa partie supérieure, une bande de toile blanche, rabattue de chaque côté du filet sur 7 cm de large, est cousue sur toute sa longueur.

Chaque extrémité de la bande est trouée afin d'y passer une cordelette permettant de l'attacher aux poteaux pour maintenir le haut du filet tendu. À l'intérieur de la bande, un câble flexible attache le filet aux poteaux et maintient son sommet tendu.

Au bas du filet, il y a une autre bande horizontale de 5 cm de large, semblable à la bande du sommet dans laquelle est enfilée une corde. Cette corde attache le filet aux poteaux et maintient sa partie inférieure tendue.

Type de modifications: Achèvement

Règle 4.1.2 (2021)

L'un des joueurs (autre que le Libéro) est le capitaine d'équipe, et doit être identifié sur la feuille de pointage.

Règle 4.1.2 (2022)

L'un des joueurs (~~autre que le Libéro~~) est le capitaine d'équipe, et doit être identifié sur la feuille de pointage.

Type de modification: Impact par la modification de la Règle 5

Règle 4.2.2 (2021)

Seuls les membres de l'équipe sont autorisés à s'asseoir sur le banc pendant la partie et à participer à la séance d'échauffement

Règle 4.2.2 (2022)

Seuls les membres de l'équipe sont autorisés à entrer dans l'aire de jeu, à s'asseoir sur le banc pendant la partie et à participer à la séance officielle d'échauffement.

Type de modifications: Achèvement

Règle 4.2.3.2 (2021)

pendant les temps morts et les temps morts techniques: dans la zone libre située derrière leur camp.

Règle 4.2.3.2 (2022)

pendant les temps morts ~~et les temps morts techniques~~: dans la zone libre située derrière leur camp.

Type de modification: Impact par la suppression de la Règle 15.4.2



Règle 5 (2021)

Le capitaine d'équipe et l'entraîneur sont tous deux responsables de la conduite et de la discipline des membres de leur équipe. Les Libéros ne peuvent être ni capitaine d'équipe ni capitaine de jeu.

Règle 5 (2022)

Le capitaine d'équipe et l'entraîneur sont tous deux responsables de la conduite et de la discipline des membres de leur équipe.

Les Libéros peuvent être capitaine d'équipe ou capitaine de jeu.

Type of Modification: Modification de la règle
Permettre au libéro d'être capitaine d'équipe ou de jeu.

Impacted Règles: 4.1.2, 5.1.2 and 19.4.2.5

Règle 5.1.2 (2021)

PENDANT LA PARTIE et lorsqu'il est sur le terrain, le capitaine d'équipe agit comme capitaine de jeu. Quand le capitaine d'équipe n'est pas sur le terrain, l'entraîneur ou le capitaine lui-même doit nommer l'un des joueurs sur le terrain (à l'exception du Libéro) pour remplir les fonctions de capitaine de jeu. Ce capitaine de jeu conserve ses responsabilités jusqu'à ce qu'il soit remplacé, que le capitaine d'équipe revienne sur le terrain ou que la manche se termine. Quand le ballon est hors jeu, le capitaine de jeu est le seul membre de l'équipe autorisé à parler aux arbitres:

Règle 5.1.2 (2022)

PENDANT LA PARTIE et lorsqu'il est sur le terrain, le capitaine d'équipe agit comme capitaine de jeu. Quand le capitaine d'équipe n'est pas sur le terrain, l'entraîneur ou le capitaine lui-même doit nommer l'un des joueurs sur le terrain (~~à l'exception du Libéro~~) pour remplir les fonctions de capitaine de jeu. Ce capitaine de jeu conserve ses responsabilités jusqu'à ce qu'il soit remplacé, que le capitaine d'équipe revienne sur le terrain ou que la manche se termine. Quand le ballon est hors jeu, le capitaine de jeu est le seul membre de l'équipe autorisé à parler aux arbitres:

Type de modification: Impact par la modification de la Règle 5

Règle 5.1.2.3 (2021)

en l'absence de l'entraîneur, pour demander des temps morts et des remplacements

Règle 5.1.2.3 (2022)

en l'absence de l'entraîneur, **à moins que l'équipe ne dispose d'un entraîneur adjoint qui a repris les fonctions de l'entraîneur**, pour demander des temps morts et des remplacements

Type de modification: Clarification pour éviter les chevauchements de fonctions



Règle 5.2.3.4 (2021)

peut, ainsi que les autres membres de l'équipe, donner des instructions aux joueurs sur le terrain. Il peut donner ces instructions debout ou en marchant dans la zone libre devant le banc de son équipe, depuis le prolongement de la ligne d'attaque jusqu'à l'aire d'échauffement, sans déranger ni retarder la partie.

Règle 5.2.3.4 (2022)

peut, ainsi que les autres membres de l'équipe, donner des instructions aux joueurs sur le terrain. Il peut donner ces instructions debout ou en marchant dans la zone libre devant le banc de son équipe, depuis le prolongement de la ligne d'attaque jusqu'à l'aire d'échauffement, sans déranger ni retarder la partie.

Si l'aire d'échauffement est située derrière le banc d'équipe, l'entraîneur peut se déplacer depuis le prolongement de la ligne d'attaque jusqu'à l'extrémité du terrain de son équipe, mais sans gêner la vue des juges de ligne.

Type de modification: Clarification impactée par la complétion de la Règle 1.4.5

Règle 7.2.3 (2021)

En cas d'échauffement officiels consécutifs, l'équipe qui a le 1er service commence la 1re au filet.

Règle 7.2.3 (2022)

En cas d'échauffement officiels consécutifs, l'équipe qui a le 1er service commence la 1re au filet.

Volleyball Canada – tous les joueurs doivent porter des uniformes de jeu pour le protocole complet et l'échauffement

Type de modification: Clarification des exigences appropriées des participants permettant ainsi à l'équipe d'arbitres de remplir efficacement leurs obligations d'avant-match

Règle 7.4.3 (2021)

Les positions des joueurs sont déterminées et contrôlées par la position de leurs pieds en contact avec le sol de la manière suivante.

Règle 7.4.3 (2022)

Les positions des joueurs sont déterminées et contrôlées par la position de leurs pieds en contact avec le sol (**le dernier contact avec le sol fixe la position du joueur**) de la manière suivante

Type de modification: modification de la règle pour clarification

Règle 7.4.3.1 (2021)

chaque joueur de la ligne avant doit avoir au moins une partie du pied plus proche de la ligne centrale que ne le sont les pieds du joueur arrière correspondant;



Règle 7.4.3.1 (2022)

chaque joueur de la ligne arrière doit être au même niveau ou avoir au moins une partie d'un pied plus éloignée de la ligne centrale que le pied avant du joueur de la ligne avant correspondant.

Type of Modification: Modification de la règle
Considération de la terminologie « plus éloignée de » au lieu de « plus proche de »

Règle 7.4.3.2 (2021)

chaque joueur du côté droit (gauche) doit avoir au moins une partie d'un pied plus proche de la ligne droite (gauche) que ne le sont les pieds du joueur central de sa ligne.

Règle 7.4.3.2 (2022)

chaque joueur du côté droit (gauche) doit être au même niveau ou avoir au moins une partie d'un pied plus proche de la ligne du côté droit (gauche) que les pieds plus éloignés de la ligne du côté droit (gauche) des autres joueurs de sa ligne.

Type of Modification: Modification de la règle
Permet une plus grande flexibilité pour la position des joueurs au service frappé

Règle 9 (2021)

Chaque équipe doit jouer dans ses propres aires et espaces de jeu (sauf dans le cas prévu à la règle 10.1.2). Le ballon peut toutefois être renvoyé d'au-delà de sa propre zone libre.

Règle 9 (2022)

Chaque équipe doit jouer dans ses propres aires et espaces de jeu (sauf dans le cas prévu à la règle 10.1.2). Le ballon peut toutefois être renvoyé d'au-delà de sa propre zone libre **et au-dessus de toute la surface de la table du marqueur.**

Type de modification: Modification de la règle pour permettre des actions spectaculaires

Règle 11.2.2.1 (2021)

toucher le terrain de jeu de l'adversaire avec le(s) pied(s) est autorisé, en autant que la partie du(des) pied(s) reste soit en contact ou directement audessus de la ligne centrale.

Règle 11.2.2.1 (2022)

toucher le terrain de jeu de l'adversaire avec le(s) pied(s) est autorisé, en autant que la partie du(des) pied(s) reste soit en contact ou directement audessus de la ligne centrale et que cette action n'interfère pas avec le jeu de l'adversaire.

Type de modification: Clarification de la règle

Règle 11.3.2 (2021)

Les joueurs peuvent toucher les poteaux, câbles et tout autre objet en dehors des antennes, y compris le filet lui-même, en autant que cela ne gêne pas le jeu.



Règle 11.3.2 (2022)

Les joueurs peuvent toucher les poteaux, câbles et tout autre objet en dehors des antennes, y compris le filet lui-même, en autant que cela ne gêne pas le jeu. (sauf Règle 9.1.3)

Type de modification: Clarification de la règle

Règle 12.5.1 (2021)

Les joueurs de l'équipe au service ne doivent pas, par un écran individuel ou collectif, empêcher les adversaires de voir le serveur et la trajectoire du ballon.

Règle 12.5.1 (2022)

Les joueurs de l'équipe au service ne doivent pas, par un écran individuel ou collectif, empêcher les adversaires de voir **la frappe de service** et la trajectoire du ballon.

Type de modification: Clarification de la règle

Règle 12.5.2 (2021)

Un joueur ou un groupe de joueurs de l'équipe au service font un écran en agitant les bras, sautant ou bougeant latéralement, durant l'exécution du service ou en se tenant groupés, pour cacher à la fois le serveur et la trajectoire du ballon jusqu'à ce que le ballon atteigne le plan vertical du filet.

Règle 12.5.2 (2022)

Un joueur ou un groupe de joueurs de l'équipe au service font un écran en agitant les bras, sautant ou bougeant latéralement, durant l'exécution du service ou en se tenant groupés, **pour cacher à la fois la frappe de service et la trajectoire du ballon jusqu'à ce que le ballon atteigne le plan vertical du filet. Si l'un ou l'autre est visible pour l'équipe qui reçoit, il ne s'agit pas d'un écran.**

Type de modification: Clarification de la règle

Règle 15.2.4 (2021)

Aucun texte de règle

Règle 15.2.4 (2022)

Il n'est pas permis de demander une interruption de jeu régulière à la suite d'une demande rejetée et sanctionnée par un avertissement pour retard de jeu au cours de la même interruption (c.-à-d. avant la fin du prochain échange de jeu terminé).

Type de modification: Nouvelle règle

Inclusion formelle dans les Règles du jeu par opposition à une pratique documentée dans les directives opérationnelles des arbitres.

Règle 15.4 (2021)

Temps Morts et Temps Morts Techniques



Règle 15.4 (2022)

Temps Morts ~~et Temps Morts Techniques~~

Type de modification: Impacté par la suppression de l'ancienne Règle 15.4.2

Règle 15.4.1 (2021)

Les demandes de temps mort sont effectuées en faisant le geste correspondant quand le ballon est hors jeu et avant le coup de sifflet de service. Tous les temps morts demandés ont une durée de 30 secondes.

Volleyball Canada - Tous les temps morts ont une durée de 60 secondes. Il n'y a pas de temps mort technique.

Règle 15.4.1 (2022)

Les demandes de temps mort sont effectuées en faisant le geste correspondant quand le ballon est hors jeu et avant le coup de sifflet de service. Tous les temps morts demandés ont une durée de 30 secondes.

Volleyball Canada - Tous les temps morts ont une durée de 60 secondes. ~~Il n'y a pas de temps mort technique.~~

Type de modification: Clarification de la règle

Règle 15.4.2 (2021)

Dans la manche décisive (5e), il n'y a pas de temps mort technique; seul deux temps morts de 60 secondes peuvent être demandés par chaque équipe.

Règle 15.4.2 (2022)

~~To be deleted~~

Type de modification: Impacté par la suppression de l'ancienne Règle 15.4.2

Règle 15.4.3 (2021)

Pendant les temps morts (y compris les temps morts techniques), les joueurs en jeu doivent se rendre dans la zone libre, près de leur banc.

Règle 15.4.3 (2022) (Move to Règle 15.4.2)

Pendant les temps morts (~~y compris les temps morts techniques~~), les joueurs en jeu doivent se rendre dans la zone libre, près de leur banc.

Type de modification: Impacté par la suppression des anciennes Règles 15.4.2 et 15.4.3
Réorganisé et ajusté



Règle 15.7 (2021)

Exceptional Substitutions

Un joueur (à l'exception du Libéro), qui ne peut continuer à jouer pour cause de blessure ou de maladie, devra être remplacé régulièrement. Si ce n'est pas possible, l'équipe a le droit de réaliser un remplacement EXCEPTIONNEL, au-delà des limites de la règle 15.6. Un remplacement exceptionnel signifie que tout joueur qui n'est pas sur le terrain de jeu au moment de la blessure/maladie, à l'exception du Libéro, du second Libéro ou du joueur régulier qu'il change, peut remplacer au jeu le joueur blessé. Le joueur blessé/malade n'est pas autorisé à reprendre la partie. Un remplacement exceptionnel ne peut en aucun cas compter comme un remplacement régulier, mais doit être enregistré sur la feuille de pointage et être repris dans le total des remplacements de la manche et de la partie.

Règle 15.7 (2022)

Remplacement Exceptionnel

Un joueur (à l'exception du Libéro), qui ne peut continuer à jouer pour cause de **blessure, de maladie, d'expulsion ou de disqualification**, devra être remplacé régulièrement. Si ce n'est pas possible, l'équipe a le droit de réaliser un remplacement EXCEPTIONNEL, au-delà des limites de la règle 15.6.

Un remplacement exceptionnel signifie que tout joueur qui n'est pas sur le terrain de jeu au moment de la blessure, de la maladie, **de l'expulsion ou de la disqualification**, à l'exception du Libéro, du second Libéro ou du joueur régulier qu'il change, peut remplacer au jeu le joueur blessé, malade, **expulsé ou** disqualifié. Le joueur blessé, malade ou expulsé n'est pas autorisé à reprendre la partie.

Un remplacement exceptionnel ne peut en aucun cas compter comme un remplacement régulier, mais doit être enregistré sur la feuille de pointage et être repris dans le total des remplacements de la manche et de la partie.

Type de modification: Impacté par la modification de la Règle 15.8

Règle 15.8 (2021)

Remplacement Suite À Une Expulsion ou Disqualification

Un joueur EXPULSÉ ou DISQUALIFIÉ doit être remplacé immédiatement par un remplacement régulier. En cas d'impossibilité, l'équipe est déclarée INCOMPLÈTE.

Règle 15.8 (2022)

Remplacement Suite À Une Expulsion ou Disqualification

Un joueur EXPULSÉ ou DISQUALIFIÉ doit être remplacé immédiatement par un remplacement régulier. **En cas d'impossibilité, l'équipe a le droit d'effectuer un remplacement exceptionnel.** En cas d'impossibilité, l'équipe est déclarée INCOMPLÈTE.



Type of Modification: Modification de la règle

Pour éviter qu'une équipe ne perde un set à cause de cette raison et, pire encore, que les deux équipes soient déclarées incomplètes en même temps

Impacted Règles: 15.7 and 15.11.1.3

Règle 15.10.3b (2021)

Si le joueur n'est pas prêt, le remplacement n'est pas accordé et l'équipe est sanctionnée pour retard de jeu.

Règle 15.10.3b (2022)

Si le joueur n'est pas prêt **au moment de la demande**, le remplacement n'est pas accordé et l'équipe est sanctionnée pour retard de jeu.

Type de modifications: Achèvement

Règle 15.10.3c (2021)

La demande de remplacement est reconnue et annoncée par le marqueur ou le second arbitre qui utilisent respectivement un dispositif sonore ou le sifflet. Le second arbitre autorise le remplacement.

Si applicable, des plaquettes numérotées sont utilisées pour faciliter les remplacements (y compris lorsqu'un équipement électronique est utilisé).

Règle 15.10.3c (2022)

La demande de remplacement est reconnue et annoncée par le marqueur ou le second arbitre qui utilisent respectivement un dispositif sonore ou le sifflet. Le second arbitre autorise le remplacement.

Si applicable, des plaquettes numérotées sont utilisées pour faciliter les remplacements **(sauf lorsqu'un équipement électronique est utilisé)**.

Règle 15.11.1.3 (2021)

pour un second remplacement durant la même interruption (c.-à-d. avant la fin du prochain échange de jeu terminé) sauf en cas de lessure/maladie du joueur en jeu.

Règle 15.11.1.3 (2022)

pour un second remplacement durant la même interruption (c.-à-d. avant la fin du prochain échange de jeu terminé) sauf en cas de blessure, de maladie, **d'expulsion ou de disqualification** du joueur en jeu;

Type de modification: Impacté par la modification de la Règle 15.8



Règle 19.2 (2021)

Équipement

Le(s) joueur(s) Libéro(s) doi(ven)t porter un uniforme (ou un dossard, pour le Libéro redésigné) qui a une couleur dominante différente de toutes les couleurs utilisées pour le reste de l'équipe. L'uniforme doit nettement contraster du reste de l'équipe.
L'uniforme du Libéro doit être numérotée comme les autres membres de l'équipe.

Volleyball Canada - Le Libéro doit porter un uniforme qui a une couleur dominante différente de n'importe quelle couleur dominante du maillot de l'équipe.

Règle 19.2 (2022)

Équipement

Le(s) joueur(s) Libéro(s) doi(ven)t porter un uniforme (ou un dossard, pour le Libéro redésigné) qui a une couleur dominante différente de toutes les couleurs utilisées pour le reste de l'équipe. L'uniforme doit nettement contraster du reste de l'équipe. **Les deux Libéros peuvent porter des uniformes différents l'un de l'autre et du reste de l'équipe.**

Volleyball Canada - Le Libéro doit porter un uniforme qui a une couleur dominante différente de n'importe quelle couleur dominante du maillot de l'équipe.

Type de modification: Clarification de la règle

Règle 19.4.2.5 (2021)

Si l'entraîneur demande que le capitaine d'équipe soit redésigné comme Libéro, ceci sera autorisé, mais le capitaine d'équipe doit dans ce cas déléguer tous ses privilèges.

Règle 19.4.2.5 (2022)

Si l'entraîneur demande que le capitaine d'équipe soit redésigné comme Libéro, ceci sera autorisé, ~~mais le capitaine d'équipe doit dans ce cas déléguer tous ses privilèges.~~

Type de modification: Impacté par la modification de la Règle 5

Règle 21.3.2.1 (2021)

Un membre de l'équipe qui est sanctionné d'une expulsion ne peut plus jouer pour le reste de la manche, il doit être remplacé régulièrement et immédiatement s'il était sur le terrain et doit rester assis dans l'aire de pénalité, sans autre conséquence. Un entraîneur expulsé perd le droit d'intervenir dans la manche et doit rester assis dans l'aire de pénalité.

Règle 21.3.2.1 (2022)

Un membre de l'équipe qui est sanctionné par une expulsion ne peut plus jouer pour le reste de la manche, **devra être remplacé immédiatement de façon régulière ou exceptionnelle, et devra se rendre au vestiaire de l'équipe jusqu'à la fin de la manche en cours**, sans autres conséquences.

Un entraîneur expulsé perd le droit d'intervenir dans la manche **et doit se rendre au vestiaire de l'équipe jusqu'à la fin de la manche en cours.**



Volleyball Canada – En l’absence d’un vestiaire d’équipe, un participant expulsé ou disqualifié doit quitter l’aire de contrôle de la compétition. Sortir de l’aire de contrôle de la compétition inclut tout espace pour spectateurs (sièges, loges, ou tout espace où l’on peut voir le jeu).

Type de modification: Impacté par la suppression de la Règle 1.4.6

Règle 21.3.3.1 (2021)

Un membre de l’équipe qui est disqualifié doit être remplacé régulièrement et immédiatement s’il était sur le terrain et doit quitter l’aire de contrôle de la compétition pour le restant de la partie, sans autre conséquence.

Sortir de l’aire de contrôle de la compétition inclut tout espace pour spectateurs (sièges, loges, ou tout espace où l’on peut voir le jeu). Le participant disqualifié ne peut pas retourner dans l’aire de compétition suite à la conclusion de la partie.

Règle 21.3.3.1 (2022)

Un membre de l’équipe qui est disqualifié doit être remplacé immédiatement de façon régulière **ou exceptionnelle** s’il était sur le terrain et doit quitter l’aire de contrôle de la compétition pour le restant de la partie, sans autre conséquence.

Volleyball Canada – En l’absence d’un vestiaire d’équipe, un participant expulsé ou disqualifié doit quitter l’aire de contrôle de la compétition. Sortir de l’aire de contrôle de la compétition inclut tout espace pour spectateurs (sièges, loges, ou tout espace où l’on peut voir le jeu).

Type of Modification: Impacted by the deletion of Règle 1.4.6

Règle 22.1 (2021)

Composition

Le corps arbitral pour une partie est composé des officiels suivants:

- le premier arbitre
- le second arbitre
- le marqueur
- quatre (deux) juges de ligne

Leur emplacement est indiqué à la figure 10.

Volleyball Canada - Pour les compétitions utilisant le règlement du Libéro, il est nécessaire d’avoir un marqueur adjoint pour s’assurer que le changement du Libéro soit légal.



Règle 22.1 (2022) **Composition**

Le corps arbitral pour une partie est composé des officiels suivants:

- le premier arbitre
- le second arbitre
- l'arbitre de reprise
- l'arbitre de reserve
- le marqueur
- quatre (deux) juges de ligne

Leur emplacement est indiqué à la figure 10.

Volleyball Canada - Pour les compétitions utilisant le règlement du Libéro, il est nécessaire d'avoir un marqueur adjoint pour s'assurer que le changement du Libéro soit légal.

Type de modifications: Achèvement
Inclure l'arbitre de reprise et l'arbitre de reserve dans l'équipe d'arbitrage

Règle 23.2.2 (2021)
Il contrôle aussi le travail des ramasseurs de ballons, des essuyeurs et des balayeurs.

Règle 23.2.2 (2022)
Il contrôle aussi le travail des ramasseurs de ballons **et des essuyeurs rapides**.

Type de modification: Clarification

Règle 23.3.2.3c (2021)
des fautes au-dessus du filet et des contacts fautifs d'un joueur avec le filet prioritairement du côté de l'attaque;

Règle 23.3.2.3c (2022)
des fautes au-dessus du filet et des contacts fautifs d'un joueur avec le filet prioritairement **(mais pas exclusivement)** du côté de l'attaque;

Type de modifications: Achèvement

Règle 24.2.10 (2021)
Il contrôle les membres des équipes dans les aires de pénalité et rapporte au premier arbitre tout comportement incorrect.

Règle 24.2.10 (2022)
Texte à supprimer

Type de modification: Impacté par la suppression de la règle 1.4.6



Règle 24.3.2.3 (2021)

le contact fautif d'un joueur avec le filet prioritairement du côté du contre et avec l'antenne située de son côté du terrain.

Règle 24.3.2.3 (2022)

le contact fautif d'un joueur avec le filet prioritairement (**mais pas exclusivement**) du côté du contre et avec l'antenne située de son côté du terrain.

Type de modifications: Achèvement

Règle 25 (2021)

Marquer

Règle 25 (2022)

L'arbitre de Reprise

Type de modification: Nouvelle règle

Inclure l'arbitre de reprise dans les règles officielles du volleyball

Les règles impactées sont réordonnées à la Règle 27

Règle 26 (2021)

Marquer Adjoint

Règle 26 (2022)

L'arbitre de Reserve

Type de modification: Nouvelle règle

Inclure l'arbitre de reserve dans les règles officielles du volleyball

Les règles impactées sont réordonnées à la Règle 28

Règle 27 (2021)

Juges de Ligne

Règle 27 (2022)

Marquer

Type de modification: Réorganisé et ajusté par l'impact des nouvelles règles 25 et 26

Règle 28 (2021)

Gestes Officiels

Règle 28 (2022)

Marquer Adjoint

Type de modification: Réorganisé et ajusté par l'impact des nouvelles règles 25 et 26



Règle 29 (2021)
Volleyball Canada – Politique Concernant la Présence du Sang Lors de Compétition

Règle 29 (2022)
Juges de Ligne

Type de modification: Réorganisé et ajusté par l'impact des nouvelles règles 25 et 26

Règle 30 (2021)
Volleyball Canada – Politique Concernant les Commotions Cérébrales Lors de Compétition

Règle 30 (2022)
Geste Officiels

Type de modification: Réorganisé et ajusté par l'impact des nouvelles règles 25 et 26

Règle 31 (2021)
Le texte n'existe pas

Règle 31 (2022)
Volleyball Canada – Politique Concernant la Présence du Sang Lors de Compétition

Type de modification: Réorganisé et ajusté par l'impact des nouvelles règles 25 et 26

Règle 32 (2021)
Le texte n'existe pas

Règle 32 (2022)
Volleyball Canada – Politique Concernant les Commotions Cérébrales Lors de Compétition

Type de modification: Réorganisé et ajusté par l'impact des nouvelles règles 25 et 26