



# Règlements de compétition COVID-19

## — Volleyball intérieur :

### Modifications possibles aux règlements pour atténuer les risques liés à la COVID-19

Considérant le fait que chaque province et/ou territoire possède un plan différent en matière de retour au sport, il n'est pas possible de modifier le contenu du *Livre des règlements* sans risquer de violer une juridiction au détriment d'une autre. Il est donc de la responsabilité de chaque participant de comprendre les modifications aux règlements dans sa province et/ou son territoire, y compris le respect de toute modification si une compétition transfrontalière devait avoir lieu.

Les exemples de règles susceptibles d'être affectées par les exigences du retour au sport pourraient inclure, sans toutefois s'y limiter, les règles 1, 3, 4, 5, 7, 15, 17, 18, 22, 27 et 29 du *Livre des règlements de Volleyball Canada*.

---

#### Règle 1.4.5

Les aires d'échauffement d'environ 3 x 3 m sont situées aux angles de l'aire de jeu, du côté des bancs de touche, en dehors de la zone libre.

#### Ajustement possible

Si des exigences de distanciation sociale sont imposées à tous les participants, y compris à ceux qui font partie d'une cohorte d'équipe, il peut être nécessaire de modifier les dimensions de l'aire d'échauffement afin d'obtenir l'espace nécessaire.

En modifiant les dimensions de l'aire d'échauffement, les participants ne doivent pas avoir l'autorisation d'être plus près de la zone du terrain/service qu'ils ne le seraient normalement.

---

#### Règle 1.4.6

Une aire de pénalité, d'environ 1 x 1 m, équipée de deux chaises, est située dans la zone de contrôle à l'extérieur du prolongement de chaque ligne de fond. Elle peut être délimitée par une ligne rouge de 5 cm de large.

#### Ajustement possible

Si des exigences de distanciation physique sont imposées à tous les participants, y compris ceux qui font partie d'une cohorte d'équipe, l'inclusion d'une aire de pénalité pourrait ne pas être possible ou devoir se limiter à une seule chaise.



Si l'aire de pénalité n'est pas établie comme faisant partie de la zone de contrôle de la compétition et doit être établie à la suite d'une expulsion, l'emplacement peut être modifié en tenant compte des exigences de distanciation physique.

---

### **Règle 3.3**

Si possible, trois ballons seront utilisés. Dans ce cas, six ramasseurs sont positionnés comme suit : un à chaque angle de la zone libre et un derrière chaque arbitre.

#### **Ajustement possible**

Afin de minimiser le nombre de participants dans l'aire de jeu, les ramasseurs de ballons peuvent être interdits. La responsabilité de récupérer le ballon, de le nettoyer et d'en introduire un nouveau (après chaque échange) serait confiée aux joueurs remplaçants positionnés dans l'aire d'échauffement de l'équipe.

---

### **Règle 4.1.1**

Pour une partie, une équipe peut être composée de 12 joueurs au maximum, plus :

- Équipe d'entraîneurs : un entraîneur et un maximum de deux entraîneurs adjoints
- Équipe médicale : un thérapeute d'équipe et un médecin

**Variante de Volleyball Canada** : une équipe peut être composée de 15 joueurs au maximum. Les 15 joueurs peuvent être en uniforme, participer à l'échauffement et s'asseoir sur le banc.

#### **Ajustement possible**

Afin de réduire au minimum le nombre de participants dans la zone de contrôle de la compétition, le nombre de joueurs, d'entraîneurs et/ou de membres de l'équipe médicale peut être règlementé et ainsi être inférieur au nombre autorisé dans les règles de jeu.

---

### **Règle 4.2.1**

Les joueurs qui ne sont pas en jeu doivent s'asseoir sur le banc de leur équipe ou se trouver dans leur aire d'échauffement. L'entraîneur et les autres membres de l'équipe s'assoient sur le banc, mais ils peuvent le quitter temporairement. Les bancs des équipes sont situés à côté de la table du marqueur, en dehors de la zone libre.

#### **Ajustement possible**

Afin de tenir compte des exigences de distanciation sociale, la composition physique du banc de l'équipe peut être modifiée en espaçant les chaises, en enlevant toutes les chaises/bancs et/ou en obligeant les participants à respecter les normes de distanciation physique en tout temps.



---

## Règle 4.2.2

Seuls les membres de l'équipe sont autorisés à s'asseoir sur le banc pendant la partie et à participer à la séance d'échauffement.

### Ajustement possible

Voir la politique d'échauffement de VC pour les changements continus.

---

## Règle 4.5.1B

L'arbitre pourra accepter ce qui suit :

1. Équipement protecteur pour les épaules, haut des bras, cuisses ou bas des jambes si le matériel est rembourré et n'occasionne pas de danger pour les autres joueurs.
2. Support pour les genoux si l'équipement est fabriqué par un manufacturier réputé et n'occasionne pas de danger pour les autres joueurs.
3. Protecteur pour le nez même s'il est fabriqué d'un matériau dur.
4. Les éclisses thermoplastiques pour les doigts sont permises pourvu que les côtés ne soient pas coupants, qu'elles ne dépassent pas l'extrémité des doigts et qu'elles soient bien fixées à la main ou au doigt avec du ruban adhésif ou autre.
5. Les prothèses doivent être recouvertes/rembourrées, de sorte qu'elles n'occasionnent aucun danger pour le joueur ou les autres joueurs.

### Ajustement possible

Le port de masques pour le visage peut être obligatoire pour tous les participants qui ne sont pas en jeu. Pour ce qui est des participants sur le terrain, le port du masque au visage peut être une exigence ou un choix personnel.

---

## Règle 5.1.1

Avant la partie, le capitaine d'équipe signe la feuille de pointage et représente son équipe au moment du tirage au sort.

### Ajustement possible

Certaines juridictions peuvent modifier les exigences de vérification de la liste des joueurs avant la partie en choisissant de demander au capitaine de l'équipe de ne pas s'approcher de la table du marqueur pour signer les documents.

---

## Règle 5.1.3

À la fin de la partie, le capitaine d'équipe :



1. Remercie les arbitres et signe la feuille de pointage afin de ratifier le résultat.
2. Peut, s'il a été notifié en temps utile au premier arbitre, confirmer et enregistrer sur la feuille de pointage un protêt officiel concernant l'application ou l'interprétation des règles par l'arbitre.

## **Ajustement possible**

Certaines juridictions peuvent modifier les exigences de vérification des résultats à la fin de la partie en choisissant de demander au capitaine de l'équipe de ne pas s'approcher de la table du marqueur et de ne pas signer les documents.

Dans le cas d'un protêt officiel pour lequel le capitaine de l'équipe doit compléter une soumission écrite, celui-ci peut être tenu de compléter ladite soumission sur une feuille de papier séparée qui sera remise à l'arbitre une fois terminée. Elle sera ensuite jointe à la feuille de pointage pour examen et décision par le comité d'organisation respectif.

---

## **Règle 5.2.2**

Avant la partie, l'entraîneur inscrit ou vérifie les noms et les numéros de ses joueurs sur la feuille de pointage et sur la liste des joueurs, et les signe ensuite.

## **Ajustement possible**

Certaines juridictions peuvent modifier les exigences de vérification de la liste des joueurs avant la partie en choisissant de demander à l'entraîneur de ne pas s'approcher de la table du marqueur pour signer les documents.

---

## **Règle 7.1**

Avant la partie, le premier arbitre effectue un tirage au sort pour décider du premier service et des côtés du terrain pour la première manche. Si une manche décisive doit être jouée, un nouveau tirage au sort sera effectué.

## **Ajustement possible**

Les normes de distanciation sociale et l'élimination de tous les points de contact entre les participants seront obligatoires. Le port de masques pour le visage peut être une exigence obligatoire. Certaines juridictions peuvent déterminer à l'avance l'équipe qui reçoit et l'équipe qui visite et assigner le service pour la première manche et la manche décisive sur la base de cette décision, puis assigner les côtés de terrain de l'équipe qui reçoit et de celle qui visite (c'est-à-dire que l'équipe qui reçoit sert en premier et l'équipe qui visite sert en premier dans le cadre de la manche décisive).

---

## **Règle 7.5.1**

Une équipe commet une faute de position si un joueur n'occupe pas la bonne position au moment où le joueur au service frappe le ballon.



## Ajustement possible

Entre les échanges, certaines juridictions peuvent exiger que la position de départ de l'équipe qui reçoit le service soit à une distance spécifique du filet afin d'assurer une distance physique avec les joueurs se trouvant de l'autre côté du filet (par exemple, pas plus près du filet que la ligne d'attaque).

De telles exigences n'éliminent pas l'obligation qu'ont les joueurs de conserver leurs positions respectives (Règles 7.4.1 et 7.4.2) au moment où le service est effectué.

---

## Règle 15.4.4

Pendant les temps morts (y compris les temps morts techniques), les joueurs en jeu doivent se rendre dans la zone libre, près de leur banc.

## Ajustement possible

Si la distanciation physique est nécessaire en tout temps quand ils ne sont pas en jeu, les participants peuvent être forcés de se tenir debout sur le terrain de jeu afin de répondre aux exigences en matière de distanciation. Si de l'eau est offerte aux joueurs sur le terrain de jeu, l'équipe est responsable du nettoyage rapide et opportun du terrain de jeu afin d'éviter tout retard dans la reprise normale du jeu à la fin du temps mort.

---

## Règle 17.4

Les arbitres doivent accorder le temps nécessaire au nettoyage de la surface de jeu quand celle-ci est mouillée ou devient glissante. Des serviettes devraient être disposées de chaque côté du terrain. Quand l'autorisation est donnée par les arbitres, les joueurs peuvent utiliser ces serviettes afin d'assécher la surface de jeu.

Les joueurs peuvent aussi avoir leur propre serviette à cette fin.

Quand ce nettoyage n'est pas considéré comme nécessaire suite à la demande d'une équipe ou quand le nettoyage est délibérément ralenti, les arbitres peuvent décerner une sanction pour retard de jeu.

Quand des essuyeurs sont disponibles, ils devront effectuer cette tâche sous la supervision des arbitres.

## Ajustement possible

Pour éliminer les surfaces de contact communes, chaque équipe sera responsable de fournir une serviette qui pourra être utilisée pour essuyer son propre terrain. Avant que la serviette ne soit utilisée, l'équipe doit tout de même faire une demande en bonne et due forme et attendre la confirmation des arbitres.

Afin de minimiser le nombre de participants sur le terrain de jeu, il est interdit de faire appel à des essuyeurs.



---

## Règle 18.2

Après chaque manche, les équipes changent de camp, à l'exception de la manche décisive. Dans la manche décisive, dès que l'équipe qui mène atteint huit points, les équipes changent de camp sur-le-champ et les positions des joueurs demeurent les mêmes. Si le changement ne se fait pas quand l'équipe qui mène atteint 8 points, il doit s'effectuer dès que l'erreur est signalée. Les points marqués au moment du changement restent acquis.

### Ajustement possible

Afin d'éliminer les surfaces communes et les points de contact communs, l'organisation responsable peut décider d'interdire entièrement les changements de camp pendant la partie.

---

## Règle 22.1

Le corps arbitral pour une partie est composé des officiels suivants :

- Le premier arbitre
- Le second arbitre
- Le marqueur
- Quatre (deux) juges de ligne
- Pour les compétitions utilisant le règlement du Libéro, il est nécessaire d'avoir un marqueur adjoint pour s'assurer que le changement du Libéro soit légal.

### Ajustement possible

Afin de limiter le nombre de participants dans la zone de contrôle de la compétition, certains membres du corps arbitral peuvent être exclus de la partie.

---

## Règle 27.2.1

Les juges de ligne remplissent leurs fonctions en utilisant un drapeau afin de signaler leur décision.

### Ajustement possible

Si les juges de ligne sont encore utilisés dans le cadre d'une partie (compte tenu des ajustements potentiels de la Règle 22.1), on peut éviter d'avoir recours au drapeau afin d'éliminer les surfaces de contact inutiles. Dans ce cas, le juge de ligne effectuera le signal correspondant en utilisant la/les main(s)/bras(s).

---



## **Règle 29.2**

Tout uniforme et équipement de jeu souillé par du sang doit être soit remplacé ou nettoyé avant d'autoriser l'athlète à revenir au jeu.

### **Règle 29.2.1**

Si un uniforme additionnel n'est pas disponible, le joueur dont le maillot est taché de sang pourra endosser un maillot avec un numéro différent ou pourra prendre le maillot d'un joueur remplaçant. L'officiel changera le(s) numéro(s) du (des) joueur(s) concerné(s) sur la feuille de pointage.

### **Ajustement possible**

Afin d'éliminer toute surface de contact inutile ou tout point de contact partagé, le changement d'uniforme avec un autre joueur ne doit en aucun cas être envisagé. La solution adéquate consiste à utiliser un uniforme supplémentaire avec un numéro unique qui n'est associé à aucun joueur de la liste de joueurs vérifiée.