



Championnats nationaux de plage

Jeunesse et Sénior

Protêts

Un capitaine ne peut contester légalement une erreur dans l' application ou l' interprétation d' un règlement.

Procédures

- Le capitaine doit déposer immédiatement la réclamation auprès du premier arbitre et présenter 50 \$ en argent comptant.
- Le marqueur doit noter sur la feuille de pointage qu' une réclamation a été déposée.
- La réclamation est ensuite transmise à l' autorité supérieure appropriée (comité du tournoi et jury du terrain) pour acceptation ou refus.
- Un refus signifie que le jeu ou le résultat du match est tel qu' il a été joué.
- L' acceptation implique de rejouer l' événement en tout ou en partie selon le jugement et dans le prochain espace disponible alloué par le jury du terrain.
- Si la réclamation est acceptée, les 50 \$ seront remboursés.

Critères d'évaluation d'une réclamation

Les critères d' acceptation d' une réclamation légitime doivent comprendre une ou plusieurs des circonstances suivantes :

1. L' ARBITRE a mal interprété ou n' a pas correctement appliqué les règles/règlements, ou n' a pas assumé les conséquences de ses décisions.
2. Il y a une erreur de pointage (pointage de rotation ou de match).
3. Un aspect technique des conditions du match (météo, lumière, etc.)

Pour plus d' informations, [reportez-vous aux directives et instructions d' arbitrage](#) de la FIVB.



Formulaire de réclamation

L' équipe qui souhaite déposer une réclamation doit présenter **50 \$ en espèces** au superviseur du terrain au moment de la réclamation. Si l' équipe obtient gain de cause, les 50 \$ lui seront remboursés.

Noms des joueurs présentant la réclamation :

1. _____

2. _____

Raison de la réclamation : *Doit inclure le numéro de match, le pointage, la possession du ballon et la position du joueur sur le terrain au moment de la décision contestée, ainsi que la raison de la réclamation.*

À remplir par le jury du terrain :

Résultat (à encercler) : Accepté | Refusé

Remarques :

Nom et initiale du représentant du jury : _____