



Volleyball Canada Medical Assistance Protocols

The French version of this policy appears at the end of this document. (*La version française figure à la fin du document.*)

To be utilized at all Volleyball Canada Senior and Youth Beach Volleyball Competitions. Medical Assistance will be provided to athletes upon request, following the below relevant procedures:

Blood Timeout (BTO)

To be implemented exclusively for significant blood related injury that cannot be quickly resolved (1 minute or less). The BTO is allowed at any time during a match. Its duration is a maximum of 5 minutes from the arrival on court of the official medical staff.

Recovery Interruption Timeout (RIT)

To be implemented for:

- any non-blood injury (for traumatic, non-traumatic, and non-contact injuries that are not blood related)
- illness in relation to severe weather conditions officially declared by the Tournament Committee
- use of toilets (for delay in the use of toilets during the match, outside of the set intervals and regular game interruptions)

RIT duration is a maximum of 5 minutes from the arrival on court of the official medical staff.

Before using an RIT, a player must first use its team timeout if it was not previously used in that set.

It is possible for the same player to undergo “Blood Timeout” with “Recovery Interruption” in the same match, as follows:

- BTO – the player must be allowed treatment for blood-related injury at any time.
- RIT– each player is entitled to a maximum of one RIT per match per athlete.
- BTO and one RIT can occur in the same match to the same player, regardless of the sequence of use.



Volleyball Canada Protocoles d'Assistance Médicale

En vigueur pour toutes les compétitions de Plage Seniors et Jeunesse de Volleyball Canada. Une Assistance Médicale sera accordée aux athlètes sur demande, suivant les procédures listées ici-bas :

Temps-Mort Sang (TMS)

Doit être utilisé exclusivement en cas de blessures avec saignement abondant ne pouvant être arrêté rapidement (1 minute ou moins). Le TMS est autorisé à tout moment pendant un match. Sa durée est d'un maximum de 5 minutes suivant l'arrivée sur le terrain de l'équipe médicale officielle.

Temps-Mort Interruption de Récupération (TIR)

Doit être utilisé pour:

- toutes blessures sans saignement (traumatique, non-traumatique, blessure sans contact et sans saignement)
- malaises reliés aux conditions météorologiques extrêmes officiellement déclarées
- utilisation des toilettes (pour les délais causés par l'utilisation des toilettes pendant le match, en dehors des intervalles et des interruptions de jeu régulières)

La durée d'un TIR est d'un maximum de 5 minutes suivant l'arrivée sur le terrain de l'équipe médicale officielle.

Avant d'utiliser un TIR, le temps-mort d'équipe se doit d'être utilisé s'il est toujours disponible pour le set en cours.

Il est possible pour un même joueur/joueuse d'utiliser le « Temps-Mort Sang » et le « Temps-Mort Interruption de Récupération » dans un même match comme suit:

- TMS – en cas de blessure avec saignement, il doit être autorisé chaque fois sans restriction.
- TIR – chaque joueur/joueuse peut utiliser un maximum d'un TIR par match.
- de multiples TMS et un TIR peuvent être utilisés dans le même match par le/la même joueur/joueuse, peu importe la séquence d'utilisation.